



۱- در اثر اجرای برنامه مقابل چه عملی انجام می شود؟

Main()

```
{
    int a=10 ;
    int b=5 ;
    /*printf ("Result=%d",a / b)*/;
}
```

۱. مقدار ۲ به عنوان جواب چاپ می شود.

۲. عبارت "Result=%d",a / b به عنوان جواب چاپ می شود.

۳. برنامه با خطای تقسیم بر صفر در زمان اجرا مواجه می شود.

۴. برنامه هیچ خروجی ندارد.

۲- تابع مقابل چه عملی انجام می دهد؟

char f1(char ch)

```
{
    If (ch>64 && ch<91)
        Return (ch+32);
    Return (ch);
}
```

۱. حروف کوچک را به حروف بزرگ تبدیل می کند.

۲. کاراکترهای عددی را به حرفی تبدیل می کند.

۳. معادل عددی هر کاراکتر را محاسبه می کند

۴. حروف بزرگ را به حروف کوچک تبدیل می کند.

۳- خروجی دستورات زیر چیست؟

x=9

while (x-->5)

printf("%d",x);

۸۷۶ .۴

۸۷۶۵ .۳

۹۸۷۶ .۲

۹۸۷۶۵ .۱



۴- کدام خروجی در مورد قطعه برنامه مقابل صحیح است؟

```
int a =65;
float b =15.5;
print ("%f,%c,%d",b,a,12);
```

۱۵.500000,A,12 .۲

15.500000,65,12 .۱

15.5, 65 +12 .۴

15.500000 A +12 .۳

۵- خروجی قطعه برنامه زیر به ترتیب از چپ به راست کدام است؟

```
b=13;
Printf("%d",++b);
Printf("%d",b++);
```

۱۵ ۱۴ .۴

۱۴ ۱۳ .۳

۱۳ ۱۳ .۲

۱۴ ۱۴ .۱

۶- کدامیک از انواع زیر دارای تعداد بایت بیشتری هستند؟

Double .۴

float .۳

Int .۲

Long int .۱

۷- خروجی قطعه برنامه روبرو چیست؟

```
n = 12;
if ((n+=3==15))
printf(n);
```

۱۲ .۲

۱۵ .۱

۰۴ . خطای زمان اجرا دارد.

۰۳ . چیزی نمایش داده نمی شود.



۸- قطعه برنامه زیر چه مقداری را چاپ می کند؟

```
a=2;
ch='e';
switch(ch){
    case 'e':a++;
    case 'b':a+=10;
    default: a--;}
printf (a);
```

۳ .۴

۲ .۳

۱۲ .۲

۱۳ .۱

۹- خروجی دستور زیر چیست؟

```
for(i=65;i<70;putchar(i),i++);
```

۰۲ . ۶۵ ۶۶ ۶۷ ۶۸ ۶۹

۰۱ . به علت تبدیل نوع نامناسب با خطا متوقف می شود.

۰۴ . دستور اجرا نمی شود.

۰۳ . ABCDE

۱۰- حلقه for روبرو، چند بار `*` را چاپ می کند؟

```
for (int i=0, j=0; i<3;putchar(`*`), j++, i+=j);
```

۰ .۴

۱ .۳

۲ .۲

۳ .۱

۱۱- دستور زیر چه عملی انجام می دهد؟

```
while(c=getch()!='y');
```

۰۱ . برنامه تا دریافت حرف \n منتظر می ماند.

۰۲ . اگر کاراکتر ورودی مخالف \n باشد، برنامه ادامه پیدا می کند.

۰۳ . حلقه ناتمام است.

۰۴ . خطای زمان کامپایل دارد.

۱۲- خروجی دستور زیر چیست؟

```
for(k=0,k=5;k=5;k++) printf("%d",k);
```

۰۲ . اعداد صفر تا ۵ چاپ می شود.

۰۱ . ۵ بار عدد ۵ چاپ می شود.

۰۴ . هیچ عددی چاپ نمی شود.

۰۳ . بی نهایت بار عدد ۵ چاپ می شود.



۱۳- قطعه کد زیر چه عملی انجام میدهد؟

```
for (int i=0, char ch=getch( ); i<10 , ((ch >='0') && (ch<='9'))) ; i++,ch=getch( )
printf ( " %c ", ch );
```

۱. ۱۰ کاراکتر را از ورودی دریافت کرده و چاپ میکند.
۲. تا زمانی که کاراکتر ورودی عددی است، آن را چاپ می کند.
۳. ۱۰ کاراکتر را از ورودی دریافت کرده و در صورتی عددی باشند چاپ میکند.
۴. با دریافت اولین کاراکتر عددی حلقه را ترک می کند.

۱۴- عبارت شرطی $++j==m!=y*2$ معادل کدام عبارت است؟

۱. $(++j)==(m!=y*2)$
۲. $(++j==(m!=y))*2$
۳. $++(j==(m!=y*2))$
۴. $((++j)==m)!=y*2$

۱۵- قطعه برنامه زیر چه عملی انجام می دهد؟

```
N=0; s=0; x=0;
While(1)
{
Scanf("%d",&x);
If (x<0) continue;
S+=x;
N++;
If (n>10)break;
}
```

۱. ۱۰ عدد مثبت را خوانده و با هم جمع می نماید.
۲. ۱۰ عدد خوانده ، عددهای مثبت را با هم جمع می نماید.
۳. مجموع اعدادی که کوچکتری از ۱۰ هستند را بدست می آورد.
۴. تعدادی عدد می خواند تا به اندازه ۱۰ عدد مثبت خوانده شود و آنها را جمع می نماید.



۱۶- آرایه‌های را به صورت مقابل تعریف میکنیم. محتوی $a[1][4]$ چیست؟

```
int a[3][4] = {
    { 1 , 3 , 5 } ,
    { 4 , 6 , 8 } ,
    { 5 , 7 }
};
```

۵ . ۲

۱. چنین آدرسی وجود ندارد.

۴ . ۴

۰ . ۳

۱۷- قطعه کد مقابل چه عملی انجام می دهد؟

```
m=m*n;
n=m/n;
m=m/n;
Cout<<m<<n;
```

۲ . ۲ $m \times n$ را حساب می کند.

۱. محتویات m و n را جا به جا می کند.

۴ . ۴ کوچکترین مضرب مشترک m و n را حساب می کند.

۳ . ۳ m/n را حساب می کند.

۱۸- اگر $n=5$ باشد، خروجی تابع زیر چیست؟

```
int fn (int n ){
    if ( n < 2 ) return 1;
    else if (n==2)return 2;
    else return (fn(n !! 1)+fn(n !! 2));
```

۱۲ . ۴

۸ . ۳

۵ . ۲

۳ . ۱

۱۹- تابع زیر کدام رابطه را محاسبه می کند؟

```
int fn (int n){
    if (n==1)return 1;
    else return (n + fn (n -1));
}
```

۴ . ۴ $\frac{n(n-1)}{2}$

۳ . ۳ $\frac{n(n+1)}{2}$

۲ . ۲ n^2

۱ . ۱ $n(n-1)$



۲۳- کدام گزینه به درستی سه رکورد را از یک نوع تعریف می کند؟

- | | |
|--|--|
| <p>۲. struct
{
int st-no ;
char name[15] ;
float grade ;
} x , z ;
x y;
struct rec .۴
{
int st-no ;
char name[15] ;
float grade ;
} x , z ;
z y;</p> | <p>۱. struct rec
{
int st-no ;
char name[15] ;
float grade ;
} x , z ;
rec y;
struct .۳
{
int st-no ;
char name[15] ;
float grade ;
} ;
rec x,y,z;</p> |
|--|--|

۲۴- تابع fseek چه عملی انجام می دهد؟

۱. اشاره گر موقعیت فایل را در ابتدای فایل قرار می دهد.
۲. اشاره گر فایل را به انتهای فایل منتقل می کند.
۳. اشاره گر موقعیت فایل را در یک فایل متنی در ابتدای رکورد مورد نظر قرار می دهد.
۴. اشاره گر موقعیت فایل را در یک فایل باینری در ابتدای رکورد مورد نظر قرار می دهد.



۲۵- پس از اجرای دستورات زیر محتوای str1 و str2 چگونه است؟

Str1="c language";

Str2= programming ;

strcpy(str1,str2);

۱. str1=" c language " و str2="c languageprogramming"

۲. str1=" c languageprogramming " و str2="programming"

۳. str1=" c language " و str2="c language"

۴. str1="programming " و str2="programming"

۲۶- خروجی قطعه کد زیر چیست؟

Char *p;

Char s[]= student ;

P=s;

p++;

printf (%s ,p);

۲. tudent

۱. s

۴. خروجی نامشخص است.

۳. student

۲۷- یک فایل دادهای را به صورت (w+b) باز می کنیم. کدام عبارت در مورد این فایل صحیح است؟

۱. فایل متنی به عنوان خروجی باز شده است.

۲. فایل باینری به عنوان ورودی و خروجی باز شده است.

۳. فایل متنی به عنوان ورودی و خروجی باز شده است.

۴. فایل باینری به عنوان خروجی باز شده است.



۲۸- خروجی دستورات زیر چیست؟

```
enum coin { penny , nickel , dime , quarter=10 , half_dollar , dollar } ;
enum coin money ;
printf( %d,%d ,nickel, dollar+1);
```

۱. دستورات به دلیل اشکال کامپایل اجرا نمی شود.

۲. اجرای دستورات به دلیل خطای زمان اجرا، متوقف می شود.

۳. ۱،۱۳

۴. ۲،۵

۲۹- اجتماع مقابل چند بایت از حافظه را اشغال می کند؟

```
union id {
char color [12] ;
int size ;
struct clothes {
float cost ;
int id;
}
}
```

۴. ۸

۳. ۱۴

۲. ۱۸

۱. ۱۲

۳۰- تابع ferror به چه منظور استفاده می شود؟

۱. برای تشخیص و مدیریت خطا در عملیات جایگزینی

۲. برای رفع خطا در عملیات ورودی و خروجی

۳. برای تشخیص و مدیریت خطا در عملیات ورودی و خروجی

۴. برای رفع خطا در عملیات جایگزینی