

سوی سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۰ تشریحی: ۴

عنوان درس: فیزیک ۱، فیزیک پایه ۱، فیزیک عمومی ۱ و آزمایشگاه

رشته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار) ۱۱۱۳۰۸۹ -، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیوتر گرایش نرم افزار، مهندسی کامپیوتر، گرایش معماری سیستم های کامپیوترا، مهندسی کامپیوتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیوتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیوتر اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) ۱۱۱۳۰۹۴ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۳۰۹۸ -، مهندسی صنایع، مهندسی صنایع (چندبخشی)، مهندسی مدیریت اجرایی، مهندسی مدیریت پروژه، مهندسی صنایع ۱۱۱۳۱۰۱ -، مهندسی پزشکی - گرایش بیومتریا، مهندسی پزشکی گرایش بیومکانیک ۱۱۱۳۲۶۲ -

استفاده از ماشین حساب ساده مجاز است

سوالات تشریحی

۱.۷۵ نمره

۱- مسائلی که در دو بعد مطرح می‌گردند باید به صورت دو بعد x^y مورد بررسی قرار گیرند یعنی باید حرکت را در دو راستای جداگانه مورد بررسی قرار داد.

در این مسئله بخصوص باید بدانیم که حرکت در راستای x که حرکت با سرعت ثابت است و حرکت در راستای y که حرکت شتابدار می‌باشد.

$$\text{راستای } x: x = V_{\circ x} t$$

$$\text{راستای } y: y = -\frac{1}{2} g t^2 + V_{\circ y} t + y_0$$

$$\begin{cases} V_{\circ x} = V_{\circ x} \hat{i} + V_{\circ y} \hat{j} \\ V_{\circ x} = V_{\circ} \cos \alpha, V_{\circ y} = V_{\circ} \sin \alpha \\ \alpha = 0 \end{cases}$$

برای سرعت اولیه داریم

$$\Rightarrow \begin{cases} x = V_{\circ x} t \\ y = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = V_{\circ} t \\ y = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \end{cases}$$

(الف) برای برخورد بهبود به هدف قبل از رسیدن هواپیما به بالای محل برخورد باید زمان سقوط بسته با زمان طی فاصله L که باشد لذا داریم:

$$\begin{cases} L = V_{\circ} t \\ 0 = -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = \frac{L}{V_{\circ}} \\ t^2 = v_0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = \frac{L}{V_{\circ}} \\ t = v_0 \end{cases} \Rightarrow v_0 = \frac{L}{100} \Rightarrow L = 2000 \text{ (m)}$$

$$V_{\circ} = 200 \left(\frac{k \text{ m}}{h} \right) = 200 \times \frac{1000}{3600} \left(\frac{\text{m}}{\text{s}} \right) = 100 \left(\frac{\text{m}}{\text{s}} \right)$$

(ب) برای محاسبه سرعت در لحظه برخورد، سرعت نهایی را باید پس از گذشت زمان t برای سقوط در دو راستای x^y بدست آوریم:

$$\text{راستای } x: V_x = V_{\circ} \cos \alpha$$

$$\text{راستای } y: V_y = -g t + v_{\circ y}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} V_x = 100 \\ V_y = -10 \times 20 + 100 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} V_x = 100 \\ V_y = -100 \end{cases} \Rightarrow \tan \alpha' = \frac{-100}{100} \Rightarrow \alpha' = \tan^{-1}(-1) \Rightarrow \alpha' = 135^\circ$$

سوی سوال: ۱ بک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۰ تشریحی: ۴

عنوان درس: فیزیک ۱، فیزیک پایه ۱، فیزیک عمومی ۱ و آزمایشگاه

رشته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار) ۱۱۱۳۰۸۹ -، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیوتر گرایش نرم افزار، مهندسی کامپیوتر گرایش معماری سیستم های کامپیوتری، مهندسی کامپیوتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیوتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیوتر اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) ۱۱۱۳۰۹۴ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۳۰۹۸ -، مهندسی صنایع، مهندسی صنایع (چندبخشی)، مهندسی مدیریت اجرایی، مهندسی مدیریت پروژه، مهندسی صنایع ۱۱۱۳۱۰۱ -، مهندسی پزشکی - گرایش بیومتریا، مهندسی پزشکی ۱۱۱۳۲۶۲ - گرایش بیومکانیک

-۲ از داشتن اطلاعات مربوط به مسافت و زمان سقوط شتاب سقوط دستگاه را بدست می‌آوریم و با داشتن اطلاعات مربوط به نمره ۱۷۵

جرم M_1 شتاب جرم M_2 را بدست می‌آوریم و چون نخ یک تکه است پس تمام طناب دارای کشش ثابت T است.

$$M_1 : T + M_1 g = M_1 a \quad (1)$$

$$M_2 : T - M_2 g = M_2 a \quad (2)$$

$$\begin{aligned} & \xrightarrow{(1),(2)} M_1 g - M_2 g = (M_1 + M_2) a \\ & \Rightarrow M_2 g = -(M_1 + M_2) a + M_1 g \Rightarrow M_2 (g + a) = M_1 g - M_1 a \end{aligned}$$

$$\Rightarrow M_2 = \frac{M_1 g - M_1 a}{g + a} \quad (3)$$

جسم مسافت $1/98$ متری را در 1 ثانیه سقوط نموده پس داریم:

$$\begin{cases} y = \frac{1}{2} a t^2 + V_0 t + y_0 \\ y_0 = 0, V_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow y = \frac{1}{2} a t^2 \quad (4)$$

$$\Rightarrow 1/98 = \frac{1}{2} a \Rightarrow a = 4 \times 1/98 = 1/96 \left(\frac{m}{s^2} \right) \quad (4)$$

$$\xrightarrow{(3)(4)} M_2 = \frac{\Lambda \times 1 - \Lambda \times 1/96}{1 + 1/96} = 5/38 (kg)$$

سوی سوال: ۱ بک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۰ تشریحی: ۴

عنوان درس: فیزیک ۱، فیزیک پایه ۱، فیزیک عمومی ۱ و آزمایشگاه

رشته تحصیلی / گد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار) ۱۱۱۳۰۸۹ - ، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیوتر گرایش نرم افزار، مهندسی کامپیوتر گرایش معماری سیستم های کامپیوتری، مهندسی کامپیوتر گرایش رایانش امن، مهندسی کامپیوتر گرایش فناوری اطلاعات، مهندسی کامپیوتر اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) ۱۱۱۳۰۹۴ - ، علوم کامپیوتر ۱۱۱۳۰۹۸ - ، مهندسی صنایع، مهندسی صنایع (چندبخشی)، مهندسی مدیریت اجرایی، مهندسی مدیریت پروژه، مهندسی صنایع ۱۱۱۳۱۰۱ - ، مهندسی پزشکی - گرایش بیومتریال، مهندسی پزشکی ۱۱۱۳۲۶۲ - گرایش بیومکانیک

نمره ۱.۷۵

-۳ (الف) برای بدست آوردن سرعت جسم در نقطه B با نوشت انرژی مکانی کی در نقاط B, A استفاده از پایستگی انرژی مکانی کی سرعت جسم را در نقطه B م بیابیم بنابراین با در نظر گرفتن صفر پتانسیل در کف طرف و توجه به اینکه جسم در نقطه A سرعتی ندارد (ساکن است) پس دارای انرژی جنبشی نیست، داریم:

$$\begin{aligned} & \left\{ \begin{array}{l} h_B = R - d \\ \cos \theta = \frac{d}{R} \Rightarrow d = R \cos \theta \end{array} \right. \Rightarrow h_B = R(1 - \cos \theta) \quad (1) \\ & \text{داریم} \quad : E_A = E_B \quad (2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & \xrightarrow{(1),(2)} m g R = m g R (1 - \cos \theta) + \frac{1}{2} m V^2 \\ & \Rightarrow V^2 = g R \cos \theta \Rightarrow V = \sqrt{g R \cos \theta} = \sqrt{9.8 \times 1.0 \times 2 \times \cos 53^\circ} = 5 / 65 \left(\frac{m}{s} \right) \end{aligned}$$

نمره ۱.۷۵

$$x = \frac{1}{2} a t^2 + v_0 t + x_0 \quad : \text{داریم}$$

$$\Rightarrow x_0 = \frac{1}{2} a \times (160)^2 + 0 + 0$$

$$\Rightarrow a = \frac{x_0}{(160)^2} = 0 / 0.3125 \left(\frac{m}{s^2} \right)$$

حال با داشتن شتاب و مسافت طی شده از معادله مستقل از زمان میتوان نوشت:

$$V^2 - V_0^2 = 2ax \quad : \text{داریم}$$

$$\Rightarrow V^2 - 0 = 2 \times 0 / 0.3125 \times 160$$

$$\Rightarrow V^2 = 2 \times 0.3125 \times 160 \Rightarrow V = \sqrt{2 \times 0.3125 \times 160} \left(\frac{m}{s} \right)$$