

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: برنامه سازی رایانه، برنامه سازی کامپیوتر، برنامه نویسی کامپیوتر

رشته تحصیلی/ گذ درس: ۱۱۱۵۱۷۸ ۱۱۱۵۱۹۱ ۱۵۱۱۰۹۱ ۱۵۱۱۰۷۴ ۱۵۱۱۱۰۲

۱۱۱۵۱۷۸ ۱۱۱۵۱۹۱ ۱۵۱۱۰۹۱ ۱۵۱۱۰۷۴ ۱۵۱۱۱۰۲

۱- کدامیک از اسامی زیر یک شناسه معتبر می باشد؟

4X .۴

"Number" .۳

first list .۲

N\_1 .۱

۲- کدام گزینه معرف یک عدد بر مبنای ۱۶ می باشد؟

0X754H .۴

754H .۳

0X754 .۲

0754 .۱

۳- تفاوت دو تابع **getche** و **getch** چیست؟

۱. **getche** کاراکتر تایپ شده را روی صفحه نمایش نشان نمی دهد ولی **getche** نمایش می دهد.

۲. **getch** پس از تایپ کاراکتر مورد نظر نیاز به زدن کلید برگشت دارد ولی **getche** نیاز ندارد.

۳. **getch** پس از تایپ کاراکتر مورد نظر نیاز به زدن کلید برگشت ندارد ولی **getche** نیاز دارد.

۴. **getche** کاراکتر تایپ شده را روی صفحه نمایش نشان می دهد ولی **getche** نمایش نمی دهد.

۴- تابع زیر چه عملی انجام می دهد؟

```
char H (char ch)
{
    if (ch>=65 && ch <=90)
        return ch+32 ;
    return ch;
}
```

۱. تبدیل کاراکتر حروف بزرگ به کوچک

۴. تبدیل رقم بین ۰ تا ۹ به کاراکتر معادل

۱. تبدیل کاراکتر حروف کوچک به بزرگ

۳. تبدیل کاراکتر حروف بزرگ به کوچک و بالعکس

۵- پس از اجرای برنامه زیر خروجی چیست؟

```
main()
{
int x= 10;
int y=3;
/* printf("result = %d , a/b") */ ;
```

Result = 3 .۲

3 .۱

۴. خروجی نخواهیم داشت

Result = 3.3 .۳

۶- با توجه به اولویت عملگرها در زبان C، عبارت معادل **-a+b == x > y > z** کدام است؟

$(-a)+(b==x)>y>z$  .۲

$(-a+b) == x > (y>z)$  .۱

$(-a)+(b==(x>y))>z$  .۴

$(-a+b)==(x>y)>z$  .۳

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: برنامه سازی رایانه، برنامه سازی کامپیوتر، برنامه نویسی کامپیوتر

رشته تحصیلی/ گذ درس: ۱۱۱۵۱۷۸ ۱۱۱۵۱۹۱ ۱۵۱۱۰۷۴ ۱۵۱۱۰۲ ۱۱۱۵۱۷۸

۱۱۱۵۱۷۸ ۱۱۱۵۱۹۱ ۱۵۱۱۰۷۴ ۱۵۱۱۰۲ ۱۱۱۵۱۷۸

- ۷- پس از اجرای قطعه کد زیر، مقدار  $Z$  کدام است؟

int x = 1, y = 2, z = 4;

$z += (x > 0 \&& x <= 20) ? ++y : --y;$

۴. خطأ دارد

$z=6$  . ۳

$z=5$  . ۲

$z=7$  . ۱

- ۸- از میان عملگرهای زیر، کدام عملگر بالاترین تقدم را دارد؟

< . ۴

$\&\&$  . ۳

+ . ۲

! . ۱

- ۹- در صورت وارد شدن عدد ۱۸، خروجی قطعه برنامه زیر چیست؟

```
int num1;
scanf("%d",&num1);
switch (num1){
    case num1<0 : printf ("very good"); break;
    case num1>0 : printf("good"); break;
    case num1>15 : printf("very good"); break;
    default: printf ("invalid number");
}
```

۴. برنامه خطأ دارد.

very good . ۳

good . ۲

good . ۱
 very good

- ۱۰- کدام گزینه مربوط به دستورهای حلقه نیست؟

switch . ۴

for . ۳

do while . ۲

while . ۱

- ۱۱- قطعه برنامه زیر چند بار تکرار می شود؟

```
i=0;
do
printf (" hello");
while(i>0);
```

2 . ۴

1 . ۳

0 . ۲

1. بی نهایت

- ۱۲- در کدامیک از ساختارهای زیر از دستور continue نمی توان استفاده کرد؟

do - while . ۴

while . ۳

for . ۲

switch . ۱

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: برنامه سازی رایانه، برنامه سازی کامپیوتر، برنامه نویسی کامپیوتر

رشته تحصیلی/ کد درس: ۱۱۱۵۱۷۸ ۱۱۱۵۱۷۸-۱۵۱۱۰۹۱ ۱۵۱۱۰۷۴-۱۵۱۱۰۲

۱۳- دستور زیر معادل چه نوع ساختاری است؟

$x=(a>b)? a:b;$

۲. ساختار if

۱. حلقه تکرار

۴. ساختار if تو در تو

۳. ساختار if- else

۱۴- در قطعه کد زیر، حلقه while چند مرتبه تکرار می شود و خروجی متغیر b چیست؟

```
int a=1, b=0, c=10;
do {
    a*=2;
    b+=a;
} while(a<c);
```

b=14 . ۴

b=14 . ۳

b=30 . ۲

b=30 . ۱

۱۵- کدام تابع برای خواندن یک رشته کاراکتر از ورودی بکار می رود؟

gets() . ۴

getche() . ۳

getchar() . ۲

puts() . ۱

۱۶- خروجی برنامه زیر چیست؟ (راست به چپ)

```
void Func1 ( int a ){
    a -= 1;
    printf(" % d ", a );
}
main()
{ int a = 3 ;
printf(" % d ", a );
Func1(a);
printf (" % d ", a );}
```

3,3,3 . ۴

3,-1,3 . ۳

2,2,3 . ۲

3,2,3 . ۱

۱۷- متغیری که درون یک تابع اعلان می شود، از لحاظ کلاس حافظه، به طور پیش فرض چه نوعی در نظر گرفته می شود؟

۴. خودکار

۳. ثبات

۲. خارجی

۱. ایستا

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

عنوان درس: برنامه سازی رایانه، برنامه سازی کامپیوتر، برنامه نویسی کامپیوتر

رشته تحصیلی/ کد درس: ۱۵۱۱۰۹۱-۱۵۱۱۰۷۴-۱۵۱۱۰۲-۱۱۱۵۱۷۸-۱۱۱۵۱۷۸

```
void change(int b)
{
    b=10;
}
main()
{ a=20;
    change(a);
    printf ("%d \n",a)
}
```

۰ . ۲

۱۰ . ۱

۴. پیغام خطا صادر می شود.

۲۰ . ۳

۱۹- آرایه از کدام کلاس حافظه نمی تواند تعریف شود؟

۴. خارجی

۳. ایستا

۲. خودکار

۱. ثبات

۲۰- با توجه به تعریف زیر، مقدار خانه **A[1][2]** چیست؟

int A[3][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

۱۲ . ۴

۷ . ۳

۸ . ۲

۱۰ . ۱

۲۱- قطعه برنامه زیر چه عملی انجام می دهد؟

```
main()
{char M[10][15];
int i;
for(i=0;i<10;++i)
    scanf("%s",& M[i]);
for(i=0;i<10;++i)
    printf("\n%s",M[i]);
}
```

۱. خواندن اطلاعات رشته ای ۱۵ نفر و سپس چاپ آنها در ستون های متواالی

۲. خواندن اطلاعات رشته ای ۱۰ نفر و سپس چاپ آنها در ستون های متواالی

۳. خواندن اطلاعات رشته ای ۱۵ نفر و سپس چاپ آنها در سطرهای متواالی

۴. خواندن اطلاعات رشته ای ۱۰ نفر و سپس چاپ آنها در سطرهای متواالی

تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

عنوان درس: برنامه سازی رایانه، برنامه سازی کامپیوتر، برنامه نویسی کامپیوتر

رشته تحصیلی/ گذ درس: ۱۵۱۱۰۹۱-۱۵۱۱۰۷۴-۱۵۱۱۰۲-۱۱۱۵۱۷۸-۱۱۱۵۱۷۸

M+1 . ۴

M . ۳

۲. آدرس M

۱. نوع M

۲۲- مقدار \*&M برابر با کدام گزینه است؟

۲۳- خروجی دستورات زیر چیست؟

```
int x[6]={0,1,2,3,4,5};
int *p=x;
int i;
for(i=1; i<=2; i++)
{
    p++;
    (*p)++;
}
printf("%d ",*p);
```

۴ . ۴

۳ . ۳

۲ . ۲

۱ . ۱

۲۴- تابع زیر چه چیزی را محاسبه می کند؟

```
int x (int n)
{ if (n==0) return 1;
return n* x (n-1); }
```

۲. تعداد مقسوم علیه های n

۱. حاصل جمع اعداد از ۱ تا n

۴. فاکتوریل n

۳. حاصلضرب n در عدد ماقبل آن

۲۵- خروجی قطعه برنامه زیر چیست؟

```
int a , b;
a=5 ; b=10;
int *p,*q;
p=& a; q=&b;
p=q;
printf ("%d",*p);
```

۱۰ . ۴

۵ . ۳

۲. آدرس اشاره گر q

۱. آدرس اشاره گر p

### سوالات تشریحی

۱،۴۰ نمره

- برنامه ای بنویسید که یک خط از یک متن را بخواند و در آن هر کاراکتر به غیر از کاراکتر فضای خالی (space) را به کاراکتر بعدی تبدیل کند و نمایش دهد.

۱،۴۰ نمره

- برنامه ای بنویسید که n عدد از ورودی دریافت کرده، سپس حاصل جمع اعداد مثبت خوانده شده را محاسبه کند.

۶

نیمسال دوم - ۹۵

1010/101045355

زمان آزمون (دقیقه) : تستی : ۶۰ تشریحی : ۶۰

تعداد سوالات : تستی : ۲۵ تشریحی : ۵

عنوان درس : برنامه سازی رایانه، برنامه سازی کامپیوتر، برنامه نویسی کامپیوتر

رشته تحصیلی / کد درس : ۱۵۱۱۰۹۱ - ۱۵۱۱۰۷۴ - ۱۵۱۱۰۲ - ۱۱۱۵۱۷۸ - ۱۱۱۵۱۷۸

سری سوال : ۱ یک

- ۱،۴۰ ۳- برنامه ای بنویسید که در لیست معدلهای مرتب شده یک کلاس  $n$  نفری ، معدل ۱۲ را به روش دودویی جستجو کند. در صورت یافتن، اندیس آن و در غیر اینصورت یک عدد منفی برگرداند.
- ۱،۴۰ ۴- برنامه ای بنویسید که عدد  $n$  را دریافت کند و سپس تعیین کند آیا عدد اول است یا خیر و آن را با پیغام مناسبی چاپ کند.
- ۱،۴۰ ۵- برنامه ای بنویسید که ضرایب  $a$ ,  $b$  و  $c$  معادله  $ax^2 + bx + c = 0$  را از ورودی خواند، سپس با فراخوانیتابع فرعی به نام  $\text{root}$  ریشه های آن را محاسبه و به تابع اصلی برگرداند. اگر معادله ریشه حقیقی نداشته باشد تابع فرعی هر دو ریشه را صفر برگرداند و اگر ریشه داشته باشد، ضرایب معادله به همراه ریشه های آن در تابع اصلی چاپ شود.(عملیات به کمک اشاره گر انجام شود).